

TerraStereo

TerraStereo は、大量の点群データ表示のためのスタンドアロン・アプリケーションです。広範囲の点群データを素早くかつ高精度でレンダリングするために高性能グラフィック・ボードを使用します。

主な機能:

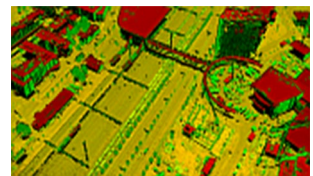
- 50 億点以上の TerraScan プロジェクトデータを視覚化
- 小縮尺/大縮尺の両方の表示解析と素早い品質チェックを行います
- 大まかな点群または TerraScan の trajectory ファイルにより位置を導きます
- アニメーションの作成
- ステレオモードでのレーザーデータの表示およびステレオ・スクリーンキャプチャの作成
- 異なる表示チャンネルと点群レンダリングモードの簡単に切替できます
- 色による標高、インテンシティ、クラス分け
- RGB 値による色分け
- シェードされたサーフェスの表示
- 点密度の色付け
- 再前面になるオブジェクトをマスキングするためのレンダリング手法 「TerraZ」
- 点群レンダリングのための異なる品質レベル
- 点群オブジェクトの認知向上のために異なる視覚チャンネルを統合
- 点群クラスを on/off スイッチで切替
- 特定の分析タスクのための点群の標高過大視の適用
- 点群間の距離計測
- ベクターラインのデジタイズと TerraSurvey への出力

TerraStereo 使用時の推奨されるハードウェア仕様:

- 最少 4 コア以上のリアル・プロセッサー
- プロセッサー上の十分なキャッシュ・メモリー
- 16 GB 以上の RAM
- 8 GB 以上の GPU メモリ
- クアッド-バッファがサポートされたステレオモニター- (ステレオ表示)
- ステレオモニター、ディスプレイポートまたはデュアル DVI (HDMI は不可)接続のあるプロジェクター
- (オプション) ステレオ視用メガネ
- NVIDIA® CUDA™ 5.2 以上の互換性のある GPU ボード



TerraZ によるレンダリング



色によるクラス分け+インテンシティ



シェーディング・サーフェス表示



航空レーザー vs. 3D オルソ
(オルソ画像からの点群出力)

日本総代理店 株式会社みるくる

〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂1-12-1-22F

TEL. 03-4360-5557 FAX. 03-4360-5790

<http://www.mirukuru.co.jp>

TerraStereo

低価格ソリューション（低パフォーマンス、モノディスプレイ）：

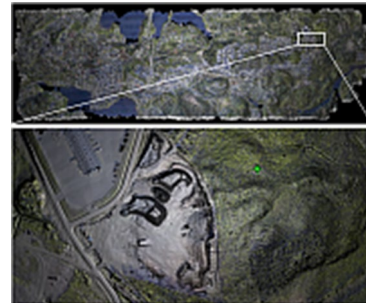
ハイエンド GeForce ボード×1 + スタンダードモニター

ベーシックソリューション（良パフォーマンス）：

ハイエンド GeForceCUDA ボード×1 + ステレオディスプレイ用
基本レベル Quadro ボード×1 + ステレオシステム用 NVIDIA 3dVision

推奨ソリューション（高パフォーマンス、高ステレオ品質）：

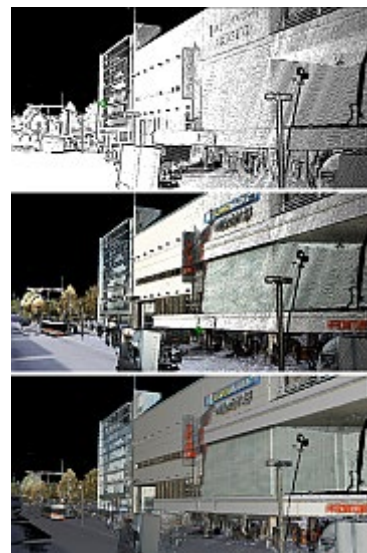
PliuraView 4K ステレオディスプレイ + TerraStereo ワークステーション



小縮尺 vs 大縮尺
シェーディング・サーフェイス表示

互換性のある GPU リスト：

Workstation GPU	Cores	Memory
Quadro® P6000	448	6 GB
Quadro® P5000	1536	4 GB
Laptop GPU	Cores	Memory
Quadro® P5000	1344	4 GB
Quadro® P4000	384	4 GB



点群レンダリングモデルの統合
TerraZ、RGB 及びシェーディング・
サーフェイス表示

日本総代理店 株式会社みるくる

〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂1-12-1-22F

TEL. 03-4360-5557 FAX. 03-4360-5790

<http://www.mirukuru.co.jp>