

Correlator3D

Correlator3D™ は、ドローンを含む衛星画像や航空画像から高品質な地理空間データを生成する、エンドツーエンド写真測量ソリューションです。Correlator3D™は、空中三角測量 (AT) を実行し、高密度のデジタル地表モデル (DSM)、デジタル地形モデル (DTM)、点群、オルソモザイク、3Dモデル、ベクトル化された3Dフィーチャを生成します。GPU技術とマルチコアCPUを搭載したCorrelator3D™は、大規模なデータセットの迅速な作成をサポートする比類のない処理速度を保證します。

あらゆるセンサーに対応



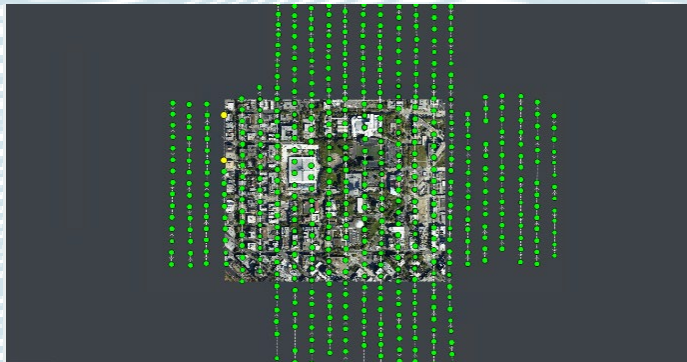
あらゆるUAVプラットフォーム、カメラとセンサー、赤外線画像とマルチスペクトル画像、マルチカメラセットアップとオプリーク画像

Ultracam, DMC, RCD30, Phase One, ADS, VMA3, スキャンされたフィルム画像



GeoEye, WorldView, IKONOS, SPOT, RADASAT-2 KOMPSAT, Pléiades

選択可能なモジュールとパワフルな編集ツール



- 空中三角測量
- GCP収集及びデータ検証
- フィデリアル検出
- DSM生成
- DTM抽出
- DEMのマージ及びタイリング
- オルソフォト生成
- モザイク生成と編集
- 変化抽出
- 3次元モデル生成
- 点群による画像自動識別
- 点群の色付け
- 点群DEMによるオルソフォト生成
- スクリプトモードとコマンドライン

革新的なタイポイント抽出及びバンドル調整アルゴリズムを用いて、迅速かつ正確な空中三角測量
独自の自己相関及びフィルタリング技術を使用した高密度DSM/DTM
制限なく画像からシームレスカラーバランス・モザイクの生成
同時マルチユーザ・モザイク編集によって高速でプロジェクト処理を完了
タイル単位で自動処理。メモリ及びプロジェクトデータサイズは無制限
典型的な写真測量ワークフローにユーザーフレンドリーなデザインを導入
効率的なデータ処理機能による大規模データセットのスムーズなインタラクション
スクリプトやバッチ処理により複数のPC間で処理が可能

Correlator3D



サンプルプロジェクト

画像の枚数	300枚
画像GSD	3cm
フレームサイズ	20MP
DEM解像度	15cm
オルソモザイク解像度	3cm
処理PCの数	1台

標準的な処理PC仕様

Windows10, 11
64ビットOS
12GB RAM
NVIDIA GeForce, Quadro,
Tesla, GRID, AMD Radeon
FirePro



処理時間

空中三角測量	3分
DSM	8分
DTM	1分
オルソフォト	2分
オルソモザイク	3分
合計	17分



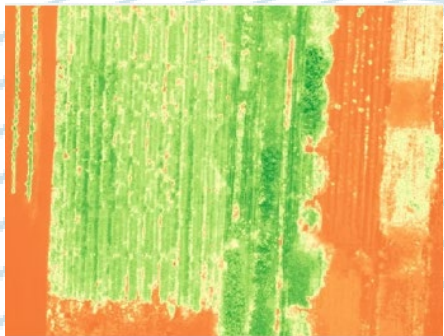
GCP抽出



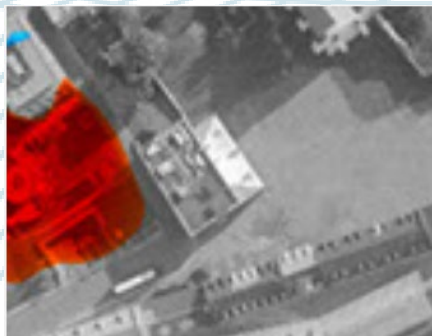
点群の色付け



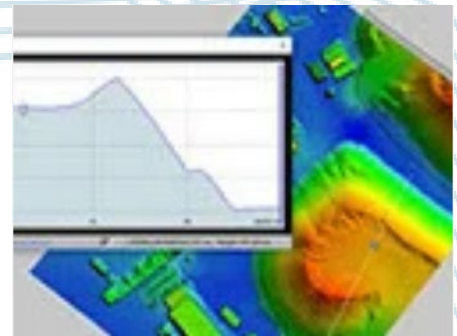
スクリプトモードとコマンドライン



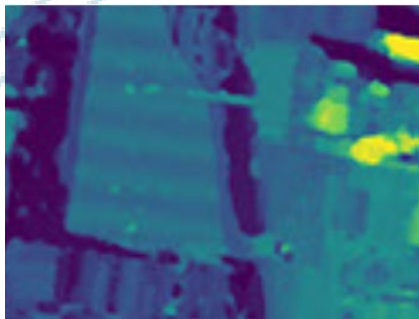
植生マップ作成



3次元変化抽出



ボリューム計算



DEM検査



DEMコンター抽出